

# CEDEC+KYUSHU 2024

Computer Entertainment Developers Conference

## CEDEC+KYUSHU 2024 早期割引が切間近！

### 全セッション情報 & タイムテーブル公開！

### インディーゲーム展示コーナー情報も公開中！

- 開催日時：2024年11月23日（土）
- 開催場所：九州産業大学 1号館（福岡県福岡市） / 後日タイムシフト配信（2週間予定）

2024年11月23日（土）に開催されるCEDEC+KYUSHU 2024（主催：CEDEC+KYUSHU 2024 実行委員会、共催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 場所：福岡市の九州産業大学 1号館）について、全セッション情報の詳細やタイムテーブルを公開いたしました。また、インディーゲーム展示コーナーの情報も公開いたしましたので、お知らせいたします。

## 全36セッションを実施！ 最先端の技術からアニメ業界コラボ講演まで、幅広いセッションをお届け！

本カンファレンスでは、業界最先端の知見が詰まった全36セッションを実施します。現役のクリエイターに向けた講演はもちろん、昨年好評をいただいた学生・ゲーム開発初心者を対象に行う「ビギナー向け」セッションもご用意しております。また、今年度より新たに、アニメの現場で活躍されている企業をお招きし、業界の垣根を超え幅広い技術共有と交流の活性化を目的とした「アニメ業界コラボ講演」を実施いたします。

エンターテインメント業界で活躍する現役クリエイターによるセッションの数々に、是非ご注目ください。

### 【タイムテーブル】

<http://cedec-kyushu.jp/2024/data/timetable.pdf>

The image shows a detailed overview of the CEDEC+KYUSHU 2024 timetable. At the top, it features the event logo and the date '2024.11.23 [Sat.]' at the '九州産業大学 1号館'. Below this, a color-coded bar lists the session categories: ENG (エンジニアリング), VA (ビジュアルアーツ), GD (ゲームデザイン), B.P (ビジネス&プロデュース), SND (サウンド), PRD (プロダクション), and A.C (アカデミック・基礎技術). The main part of the image is a grid representing the 12-hour event schedule, with columns for time slots (9:30, 10:45, 12:45, 14:00, 15:40, 17:00) and rows for session numbers (S201, N101, S101, N202, N203, N204, S207). Each cell in the grid contains session details, including the session title, category, and speaker information. A QR code is located in the top right corner, and the event website URL 'cedec-kyushu.jp/2024/' is provided at the bottom right.

全セッション情報の詳細はこちら！

<http://cedec-kyushu.jp/2024/session.html>

早期割引は11月8日（金）まで！この機会をお見逃しなく！

現在、受講申し込み受付中です。10名以上で申し込むとお得になる団体割引や、早期割引価格での販売は11月8日（金）までとなっております。ぜひこの機会をご活用ください！ ※全て税込

バス種別	価格						
	学生団体	学生 (早期割引価格)	学生 (通常)	一般団体	一般 (早期割引価格)	一般 (通常)	
	11/8（金）23:59まで		アーカイブ終了まで		11/8（金）23:59まで		アーカイブ終了まで
リアルバス (リアル会場のみ)	500円	2,000円	3,000円	4,000円	5,000円	6,000円	
オンラインバス (タイムシフト配信の 視聴のみ)	1,000円	2,500円	3,500円	4,500円	5,500円	6,500円	
レギュラーバス (リアル会場 +タイムシフト配信)	1,500円	3,000円	4,500円	5,000円	6,500円	8,000円	
ビギナーバス (リアル会場の一部講演)	無料 ※高校生以下限定。定員に達し次第受付を終了いたします。						

※タイムシフト配信は現地で実施されたすべてのセッションの視聴を保証するものではありません。権利関係等により一部配信されないセッションがある可能性もございます。

基調講演には株式会社アトラスの和田 和久氏が、  
特別招待講演にはアニメ『葬送のフリーレン』『ぼっち・ざ・ろっく！』監督 斎藤 圭一郎氏が登壇！

基調講演と、特別招待講演の講演内容の詳細を公開しております。ここでしか聞くことのできない貴重なお話にご期待ください！

基調講演



株式会社アトラス  
プロダクションマネージャー & プロデューサー

和田 和久 (わだ かずひさ) 氏

【モデレーター】

株式会社サイバーコネクトツー  
代表取締役 松山 洋 (まつやま ひろし) 氏

【講演タイトル】

ペルソナのこれまでとこれからの話

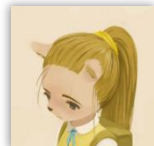
【講演内容】

入社27年目になる自身と創業38年のアトラスの歴史を振り返り、そこから生まれたアトラス、ペルソナシリーズがゲーム作りで大事にしていること、価値観を紹介していき、世界累計2300万本に迫るペルソナシリーズがどういう考え方、施策をもってこれまで成長してきたのかをお話します。

また、開発が長期化し変化し続けるゲーム業界の中で、我々はこれからどういう指揮をとっていくべきか…など、自身の経験、考えを中心にお話します。



特別招待講演



演出家・アニメーター

斎藤 圭一郎 (さいとう けいいちろう) 氏

【モデレーター】

株式会社サイバーコネクトツー  
代表取締役 松山 洋 (まつやま ひろし) 氏

【講演タイトル】

たくさんの方が関わるアニメ制作の現場

【講演内容】

アニメーション制作は年齢も経歴も違う多くの人達が一つの作品に携わるチーム制作です。集団でものづくりをする大変さ、そしてその魅力をお伝えすることができたらと思っています。また、アニメーションを自主制作していた学生時代のこと、商業アニメ業界に入って感じた印象を振り返りつつ、アニメーター・演出家（監督）として関わった作品についてもお話させていただきます。



## 個性豊かなインディーゲームが勢ぞろい！リアル会場限定で体験！

九州産業大学（福岡市）内のインディーゲーム展示コーナーで、体験できるゲーム情報を公開いたしました。全国から募集した個性豊かな19作品の展示を、リアル会場限定でお楽しみいただけます。この機会に、ぜひ話題のインディーゲームをご体験ください。

Out of Skull／セイテイシレズ	蒼い夏休み／Max Neet Games	アニマロイドガール／PANDRI-DON	Under A Groove／Stab of Bee Project
UNDEFEATED: Genesis／株式会社Indie-us Games	Ichima-san(いちまん)／せをはやみ	狐のかえり道／ピサイド	ZAKO NO AHIRU／FUファイターズ
雑音系少年少女／MYU&ダンクハーツ	DeathAntique／SleepingMuseum	BREAK ARTS III／MercuryStudio	ほりほりドリル／とーらい
Million Depth／Cyber Space Biotope	マチョリウム -Muscle Aquarium Simulator-／NEOLAVI	無刃刀 -真打-／FlyteCatEmotion Inc.	RAIN's Range Reboot／LR-BABEL
レッスルパズル／博多ゲームズ	ロープくんアドベンチャー／Kei26	私が死ぬための乙女ゲーム／bagueGames	



インディーゲーム展示コーナーの詳細はこちら [http://cedec-kyushu.jp/2024/indiegame\\_list.html](http://cedec-kyushu.jp/2024/indiegame_list.html)

そのほかにも、セッション企業からの講演タイトル展示コーナーや、最新の製品やサービスを紹介している展示コーナー、書籍コーナーなど、現地限定での体験を多数ご用意しております。ぜひ会場にお越しください！

## CEDEC+KYUSHU とは

コンピュータエンターテインメントの開発者に対して、九州から最新の技術情報を発信する九州最大級のカンファレンス。開発現場で得た知見の共有はもちろん、技術者同士のコミュニティを広げることも目的としている。「CEDEC+KYUSHU 2020」開催からはオンラインでの配信も行い、九州のみではなく全国へ向けて情報発信を行っている。

昨年行われた「CEDEC+KYUSHU 2023」は、全国からの公募セッションも含め全37講演を実施。九州・全国のゲームクリエイターや学生を中心に、現地・オンライン配信を含めて3,600名を超える皆様に受講いただき、大盛況となった。

CEDEC+KYUSHU 2024 公式Webサイト ( <http://cedec-kyushu.jp/2024/> )

### ■ CEDEC+KYUSHU 2024 事務局

- － 報道関係についてのお問い合わせ先 : <https://forms.gle/DyaSoAmT8yj4MySNA>
- － 講演関係についてのお問い合わせ先 : <https://forms.gle/YUrEVrnSPs2BtFND8>