

# CEDEC+KYUSHU2024

Computer Entertainment Developers Conference

## 「ペルソナ」チーム プロデューサー 株式会社アトラス 和田 和久 氏による基調講演、 アニメ『葬送のフリーレン』『ぼっち・ざ・ろっく！』監督 斎藤 圭一郎 氏による特別招待講演が決定！

### 本日、受講受付開始！ インディーゲーム展示・スポンサー申し込みも受付中！

- 開催日時：2024年11月23日（土）
- 開催場所：九州産業大学 1号館（福岡県福岡市） / 後日タイムシフト配信（2週間予定）

2024年11月23日（土）に開催される、九州から最先端の技術情報を発信するカンファレンスCEDEC+KYUSHU 2024（主催：CEDEC+KYUSHU 2024 実行委員会、共催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 場所：福岡市の九州産業大学 1号館）について、基調講演と特別招待講演が決定いたしました。また本日8月7日（水）より受講申し込みを開始いたしましたので、お知らせいたします。

### 基調講演として 「ペルソナ」シリーズ全体の指揮を執る 和田 和久氏の登壇決定！

「CEDEC+KYUSHU 2024」の基調講演として、「ペルソナ」チームのプロデューサーを務める、株式会社アトラス 和田 和久氏の登壇が決定いたしました。



株式会社アトラス  
プロダクションマネージャー & プロデューサー  
和田 和久（わだ かずひさ）

#### 【プロフィール】

1998年、株式会社アトラスに第一開発部デザイナーとして入社。  
2006年発売の『ペルソナ3』以降、デザインディレクションを担い、  
2D格闘シリーズやサウンドアクションシリーズでディレクター・プロデューサーを歴任。  
ジャンルを超えたシリーズのブランド拡大に貢献する。  
代表作の『ペルソナ5 ザ・ロイヤル』、『ペルソナ3 リロード』は全世界で好評を得て数々の賞を受賞。  
現在はペルソナチームの統括としてシリーズ全体の指揮を執る。



### 特別招待講演として アニメ『葬送のフリーレン』『ぼっち・ざ・ろっく！』監督 斎藤 圭一郎氏の登壇決定！

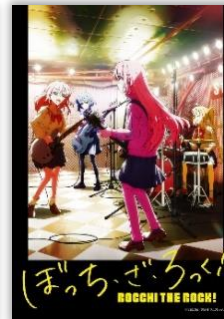
ゲームの分野に限らず、幅広くエンターテインメントの世界で活躍されているクリエイターをお招きする特別招待講演では、アニメ『葬送のフリーレン』『ぼっち・ざ・ろっく！』監督、演出家・アニメーター斎藤 圭一郎氏の登壇が決定いたしました。



演出家・アニメーター  
斎藤 圭一郎（さいとう けいいちろう）

#### 【プロフィール】

2016年春、アートランドでアニメーターとしてキャリアスタート。2017年、TVシリーズ「アイドルマスター side M」で演出を担当。TVシリーズ「モンスターハンター ストーリーズ RIDE ON!」で絵コンテ・演出を担当。2018年、マッドハウスに席を移し「ブギーポップは笑わない」の絵コンテ・演出を担当。2019年、OVA「ACCA13区監察課 Regards」にて初監督（共同）。絵コンテ・演出・監督を担当。2020年、ゲームPV「アズールレーン 3周年記念アニメPV」にてキャラクターデザイン・作画監督。2022年、「ぼっち・ざ・ろっく！」にてTVシリーズ初監督。2023年、TVシリーズ「葬送のフリーレン」にて監督。最新作は2024年公開の『劇場総集編ぼっち・ざ・ろっく！ Re:』、『劇場総集編ぼっち・ざ・ろっく！ Re:Re:』。



## 招待講演の一部を公開！アニメ業界コラボ講演も新設！

招待講演での講演が決定しております登壇者・企業の一部を公開いたします。また、今回より新たに、アニメ業界で活躍されている企業をお招きし、業界の垣根を超え幅広い技術共有と交流の活性化を目的とした「アニメ業界コラボ講演」を実施いたします。他にも、本カンファレンスでしか聞くことのできない貴重な講演を多数予定しています。詳細は今後公開予定ですので、ぜひ続報にご期待ください。

## 【招待講演】



伊藤 賢治 氏



Fun for All into the Future

Bandai Namco Studios Inc.

## 【アニメ業界コラボ講演】



## 本日8月7日（水）より、受講申し込み受付スタート！

本日8月7日（水）より、受講申し込み受付を開始いたしました。リアル会場（九州産業大学）とタイムシフト配信がセットになったレギュラーパスはもちろん、どちらか一方だけでもチケットをご購入いただけます。また昨年好評だった、高校生以下が現地でも無料参加できる「ビギナーパス」も引き続きご用意しております。

早期割引もございますので、ぜひこの機会にお申込みください！

※全て税込

バス種別	価格					
	学生団体	学生 (早期割引価格)	学生 (通常)	一般団体	一般 (早期割引価格)	一般 (通常)
	11/8（金）23:59まで		アーカイブ終了まで	11/8（金）23:59まで		アーカイブ終了まで
リアルバス (リアル会場のみ)	500円	2,000円	3,000円	4,000円	5,000円	6,000円
オンラインバス (タイムシフト配信の 視聴のみ)	1,000円	2,500円	3,500円	4,500円	5,500円	6,500円
レギュラーバス (リアル会場 +タイムシフト配信)	1,500円	3,000円	4,500円	5,000円	6,500円	8,000円
ビギナーバス (リアル会場の一部講演)	無料 ※高校生以下限定。定員に達し次第受付を終了いたします。					

※11月8日（金）まで早期割引価格となります。※団体申し込みは10名以上より適用となります。※タイムシフトは2週間程度を予定しております。

チケットについて詳細はこちら！

<http://cedec-kyushu.jp/2024/entry.html>

## スポンサーシッププログラム受付中！ご協力いただける企業・団体を募集！

「CEDEC+KYUSHU 2024」では、本カンファレンスにご協賛いただける企業および団体を募集しております。展示コーナーやスポンサーシップセッションなどのPRプログラム、広告などをご用意しております。本カンファレンスを盛り上げるべく、ご協力いただける企業・団体様からの参加をお待ちしております。

## 「スポンサーシッププログラム」詳細

<http://cedec-kyushu.jp/2024/sponsor.html>

申込締切：2024年8月30日（金）まで

## リアル会場限定で「インディーゲームコーナー」を設置！無料で出展可能！

リアル会場内にインディーゲーム開発者が無料で出展できる「インディーゲームコーナー」を設置いたします。昨年は、多くの開発者や学生の皆様にご来場いただき、展示タイトルの試遊や、開発者同士のコミュニケーションが積極的に行われ、終日賑わったコーナーとなりました。インディーゲーム開発者の皆様は、ぜひこの機会をご活用ください！

### 「インディーゲームコーナー」応募要項詳細 および 応募方法

CEDEC+KYUSHU 2024 公式Webサイトより必要な項目を確認のうえ、ご応募ください。

<http://cedec-kyushu.jp/2024/indiegame.html>

応募受付：2024年8月30日（金）まで

## CEDEC+KYUSHU とは

コンピュータエンターテインメントの開発者に対して、九州から最新の技術情報を発信する九州最大級のカンファレンス。開発現場で得た知見の共有はもちろん、技術者同士のコミュニティを広げることも目的としている。「CEDEC+KYUSHU 2020」開催からはオンラインでの配信も行い、九州のみではなく全国へ向けて情報発信を行っている。

昨年行われた「CEDEC+KYUSHU 2023」は、全国からの公募セッションも含め全37講演を実施。九州・全国のゲームクリエイターや学生を中心に、現地・オンライン配信を含めて3,600名を超える皆様に受講いただき、大盛況となった。

## CEDEC+KYUSHU 2024 公式Webサイト（<http://cedec-kyushu.jp/2024/>）

### ■ CEDEC+KYUSHU 2024 事務局

- － 報道関係についてのお問い合わせ先：<https://forms.gle/DyaSoAmT8yi4MySNA>
- － 講演関係についてのお問い合わせ先：<https://forms.gle/YUrEVrnSPs2BtFND8>