

CEDEC+KYUSHU2023

Computer Entertainment Developers Conference

『ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON』プロデューサー FROM・ソフトウェア小倉 康敬氏が基調講演に登壇決定！ 本日より受講申し込み受付開始！

- 開催日時：2023年11月25日（土）
- 開催場所：九州産業大学 1号館（福岡県福岡市） / オンラインライブ配信 / 後日タイムシフト配信

2023年11月25日（土）に開催されるCEDEC+KYUSHU 2023（主催：CEDEC+KYUSHU 2023 実行委員会、共催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 場所：福岡市の九州産業大学 1号館）について、基調講演が決定しました。また本日8月8日（火）より受講申し込みを開始いたしましたので、お知らせいたします。

基調講演として、『ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON』 プロデューサー 小倉 康敬氏の登壇決定！

「CEDEC+KYUSHU 2023」の基調講演として、ARMORED COREシリーズ最新作のプロデューサーを務める、株式会社FROM・ソフトウェア 執行役員 小倉 康敬氏の登壇が決定いたしました。

FROM SOFTWARE

小倉 康敬（おぐら やすのり）氏

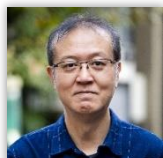
【プロフィール】

2003年、広告関連企業よりFROM・ソフトウェアに転職。
以後、宣伝部に所属し、自社タイトルのプロモーションおよびPR宣伝活動に従事する。
2018年ARMORED COREシリーズ統括プロデューサーに就任し、初プロデュース作品として
『ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON』（2023年8月発売）を手掛ける。



「CEDEC+KYUSHU 2023」登壇者の一部を公開！詳細は続報をお待ちください。

特別招待講演



アニメーションスタジオ TRIGGER
代表取締役・演出家
大塚 雅彦氏

【講演タイトル】
実は業界人もよく分かっていないアニメーション演出の仕事

招待講演

SQUARE ENIX®

SEGA®

POLYPHONY™
DIGITAL



ところより氏

本日より受講チケットお申し込み受付開始！

本日8月8日（火）より受講チケットのお申し込み受付を開始いたしました。今年、現地開催 + タイムシフト配信に加えて、当日のオンラインライブ配信も行うハイブリッド型での開催となります。最新の技術セッションからビギナー向けのセッションまで、難易度別に幅広い講演をご用意しております。



皆様からのお申し込みをお待ちしています！

※タイムシフトは2週間程度を予定。オンラインのみのご視聴も可能です。

種別	対象	通常価格	前売価格	早期割引価格 10/31（火）23:59まで
レギュラーパス (現地参加 + オンライン視聴)	一般	6,500円	6,000円	5,000円
	学生	3,500円	3,000円	2,000円
【団体】レギュラーパス (現地参加 + オンライン視聴)	一般	—	—	4,000円
	学生	—	—	1,000円
ビギナーパス (現地での一部セッション会場)	高校生以下の 学生限定	無料 ※定員に達し次第受付を終了いたします		

※個人申し込みは11月24日（金）まで前売価格となります。

※全て税込

※団体申し込みは10名以上より適用となります。

※オンラインのみの受講につきましてもレギュラーパスをご購入ください。

高校生以下は、無料の「ビギナーパス」で現地参加可能

ゲーム業界を目指したいと思っている高校生以下の学生を応援するため、高校生以下が無料で一部セッションに参加できる「ビギナーパス」をご用意いたします。ビギナー向けセッションを行う一部のセッション教室での受講が可能です。会場の展示コーナーや体験コーナーなどのコンテンツもお楽しみいただけます。ゲーム業界に興味がある高校生以下の皆様は、この機会にぜひご参加ください。

※中学生以下も無料となりますが、講演は高校生以上の難易度となります。 ※定員に達し次第受付を終了いたします。

詳細は下記URLよりご確認ください

<http://cedec-kyushu.jp/2023/entry.html>

「Developers' Night（懇親会）」も参加受付中！

スポンサー・インディーゲームコーナー出展者 募集中！8月31日（木）まで！

「CEDEC+KYUSHU 2023」では、本カンファレンスに協賛いただける企業および団体を募集しております。

展示コーナーやスポンサーシップセッションなどのPRプログラム、広告などをご用意しております。

また、今回より新設となるインディーゲームコーナーへの出展者も募集中です。インディーゲーム開発者が法人・個人を問わず、リアル会場に無料で出展できるコーナーとなっておりますので、是非ご活用いただけますと幸いです。

本カンファレンスを盛り上げるべく、ご協力いただける皆様からのご参加をお待ちしております！

スポンサープラン詳細

<http://cedec-kyushu.jp/2023/sponsor.html>

インディーゲームコーナー出展 詳細

<http://cedec-kyushu.jp/2023/indieggame.html>

CEDEC+KYUSHU とは

コンピュータエンターテインメントの開発者に対して、九州から最新の技術情報を発信する九州最大級のカンファレンス。開発現場で得た知見の共有のみではなく、技術者同士のコミュニティを広げることも目的としている。「CEDEC+KYUSHU 2020」開催からはオンラインでの配信も行い、九州のみではなく全国へ向けて情報発信を行っている。

昨年行われた「CEDEC+KYUSHU 2022」は、全国からの公募セッションも含め全35講演を実施。九州・全国のゲームクリエイターや学生を中心に、現地・オンライン配信を含めて3,300名を超える皆様に受講いただき、大盛況となった。

CEDEC+KYUSHU 2023 公式Webサイト (<http://cedec-kyushu.jp/2023/>)

■ CEDEC+KYUSHU 2023 事務局

- 報道関係についてのお問い合わせ先 : <https://forms.gle/oJq2DQgfdYmcYK7E9>
- 講演関係についてのお問い合わせ先 : <https://forms.gle/S3wrXuDnGYsQt61U7>