

CEDEC+KYUSHU 2022 11/12 (土) 開催間近！ 全セッション情報 & タイムテーブル & XR体験コーナー情報も公開！

- 開催日時：2022年11月12日 (土)
- 開催場所：九州産業大学 1号館 (福岡県福岡市) / 後日、全セッションタイムシフト配信

2022年11月12日 (土) に開催される「CEDEC+KYUSHU 2022」(主催：CEDEC+KYUSHU 2022 実行委員会、共催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会) について、全セッションの情報及び、タイムテーブルを公開中です。併せてXR体験コーナーの情報も公開いたしましたので、お知らせいたします。

全35セッションを実施！クリエイティブの現場から最先端の情報をお届け！

本カンファレンスでは、全35セッションを実施します。第一線で活躍するクリエイターたちによる、貴重なセッションの数々を多数お届けします。現役クリエイターの方はもちろん、クリエイターを目指す方にも知見を得いただける内容も、難易度別で準備しており、既に3,000名以上のお申込みをいただいています。最先端の技術情報の講演に、是非ご注目ください。

【タイムテーブル】

<http://cedec-kyushu.jp/2022/data/timetable.pdf>

	9:45	11:05	13:05	14:25	15:45	17:05	18:25	19:25
S201	基調講演 Cygames 流！最高のコンテンツを作る秘訣 Cygames / 渡邊 祐一 / サイバーコネクツツ / 松山 洋	ENG PRD 招待 ゼノブレイド3でのロツールを使った自動化の取り組み モノリスソフト / 栗原 考志, 鈴木 成門	GD PRD 招待 超長編インディーズゲーム開発事例：RPGタイムトライトの企画・開発まで デスクワークス / 藤井 トム	GD VA 招待 The Making Of (Shoshiryo Tokyo) ? ~開発の裏側。【裏はこうして書かれた！】~ Tango Gameworks / 木村 賢司, 中山 裕士, 木村 雅人, 藤田 知雄, 藤井 洋也, 樋口 浩介	GD PRD 招待 [SCARLET NEXUS] 新規オリジナルタイトル開発への道 バンダイナムコスタジオ / 久保 啓亮, トーセ / 江見 啓也	VA 招待 特異なゆえこそ！ [Elden Ring] におけるオフブロード開発でのしほ フロム・ソフトウェア / 宮内 洋, 森田 鉄平	特別招待 プライベート！ [Zガンダム] 制作秘話 面 / シリーズを主とした、アニメの最終的デジタル表現 スタジオカラー、プロジェクトスタジオ Q / 小林 浩章	
S207		VA ENG 公募 内製ツール大解剖 2 ~ Maya の新規内製アーキテクスを紹介 ガンバリオン / 林 茂, 小田 一生, 富樫 静	ENG VA 招待 ゼノブレイド3のキャラクター表現とアップサンプリング モノリスソフト / 藤野 圭	VA スポンサー Cygames & Wacom イラストレーションをブーストするデバイスとクリエイターとの連携 ワコム / 藤本 保弘, Cygames / 山崎 航, 宮藤 宗祐	VA ENG 公募 Unreal Engine を買いた印象的なセッションをブーストするデバイスとクリエイターとの連携 サイバーコネクツツ / 戸塚 慧祐	ENG 公募 モバイルオンラインゲームでの大規模機群とチャット対策 ~自社製リアルタイム連携システム [SNSNet] の開発~ KLab / 船内 大輔		
N101		ENG B P スポンサー サーバーを開発・運用せずにオンライン機能開発。GS2の最新事例 Game Server Services / 丹羽 一希	PRD VA スポンサー ゲーム業界を目指す学生必見！ Cygames 流 最高のコンテンツを生み出すデザイナーへ送る方法 ~実際の作品も Before/After でお見せします~ Cygames / 中村 あじ子	ENG VA スポンサー 誰でも分かる UE5.0, 5.1 におけるアニメーションの新機能について エピックゲームズジャパン合同会社 / 岡田 初也	VA ENG スポンサー プレミアムな VR 体験を提供する Dell Precision デル・テクノロジーズ / 松本 匡史	ENG PRD スポンサー NVIDIA Omniverse でクリエイターの働き方が変わる！ 日本HP / 島崎 さくら / IN3D/A / 田中 秀明 / コロッセア / 藤田 友明		
S101	入替え (20分)	ENG SND スポンサー スエーデン？！にみる機群知らんかった！ UE5 と Unity で使える CRWARE SDK の良機紹介 CRI・ミドルウェア / 藤田 修作	PRD ENG スポンサー Microsoft 技術で始めよう！ オープンゲーム同様のためのバックエンドサービスと開発効率化のためのクラウド活用術 日本マイクロソフト / 下田 純也, 増岡 大輔	ENG スポンサー なぜ Google Cloud か？ WFS のヒストリカルな変遷 グーグル・クラウド・ジャパン合同会社 / 船谷 健平 / WFS / 有馬 祐一朗	PRD ENG スポンサー 必須！ ゲーム開発を成功に導くデジタルアセット管理 奥陶クワニカ / 若崎 健太郎	ENG スポンサー ゲームセキュリティ白書 2022 ~チャット対策の最新情報~ ポートフォックス / 森島 健斗		
N202	中継	A C ENG 公募 独自ゲームエンジンを利用した、グラフィックエンゴの育成 サイバーエージェント / 清原 隆行	SND PRD 公募 本格的にリモート収録をやってみた ~リアル収録にチャレンジしたい~ ガンバリオン / 渡邊 祐一	ENG GD 公募 意味が分からないからこそ、リアル ~「架空言語」自合音による、没入感の高いボイス付きコンテンツの裏側~ スクウェア・エニックス / 森 友典	ENG A C 公募 最も多く使われています！ KLab 理数大規模オンラインゲームのリアルタイムチャットマイクロサービスの裏側~ KLab / 山田 雅人, 藤見 祐己, 山内 敬彰, 吉富 梨葉	GD 公募 カッターンやチキニに頼らないストーリーテリングについて サイバーコネクツツ / ヨアン グリト		
N204	中継	PRD 公募 明治時代「戦艦のフーガ」におけるローカライズ事例 サイバーコネクツツ / 藤田 寛克	ENG 公募 RPG制作を強制的に行うためのレベルデザイン術、技術活断 レバelfo / 佐藤 泰浩, 森 雄二	ENG GD 公募 自然音処理技術による新世代コマンド入力方式ドベンチャーゲームの制作手法 スクウェア・エニックス / 森 友典	ENG A C 公募 小規模チームで実現する作業効率の改善に向けたゲームエディタアセット管理システムについて ガンバリオン / 山下 宏樹, 高瀬 誠樹, 小田 賢樹	ENG 公募 VR制作を強制的に行うためのレベルデザイン術、技術活断 レバelfo / 佐藤 泰浩, 森 雄二	ENG VA 公募 [Zガンダム] リスモ? における天候シミュレーション ポリフォニー・デジタル / 鈴木 健太郎, 安部 寛一郎	終了

全セッション情報公開中！詳細はこちら

<http://cedec-kyushu.jp/2022/session.html>

リアル会場には「XR体験コーナー」などの展示も登場！

リアル開催の会場には、XR体験コーナーをはじめとした、展示や物販のコーナーが登場します。XR体験コーナーでは最先端のVR (仮想現実) やAR (拡張現実) をお楽しみいただけます。新たなテクノロジーが九州に集結する貴重な機会となりますので、ぜひご期待ください！

【XR体験コーナー】

企業名	ブースタイトル	体験内容
株式会社Gugenka	VRChat対応アバターメイクとデジタルフィギュア	メタバース用アバターメイクサービス「MakeAvatar」とデジタルフィギュア「HoloModels」の体験デモ、『戦場のフォーガ』のマルトのコラボアバター衣装展示を実施いたします。
株式会社インフィニットループ	一緒に決めポーズAR	キャラクターと一緒に写真が撮れるサービス「一緒に決めポーズAR」の展示を行います。CEDEC+KYUSHUだけの特別なキャラクターが登場する予定です。お楽しみに。
株式会社 エルザ ジャパン	「人の眼レベル」のXRを体験しよう！	Varjo XR-3 / AeroのデモをRTX A6000搭載デスクトップワークステーション『ELSA VELUGA』でご体験いただけます。実写に近いリアリティを持つ超高精細XRの世界をぜひ体験してください。
株式会社IntoFree	Tundra Tracker実物展示	クラウドファンディングで注目を集めた、フルボディートラッキング用デバイス「Tundra Tracker」およびVRトラッカー用ストラップの展示を行います。実際に触ってその小ささ、軽さを実感して下さい。
MyDearest株式会社	VRゲーム世界最高峰のビジュアルを体験	2022年9月にリリースされた新作VRゲーム『DYSCHRONIA: Chronos Alternate』のパノラマ映像などを体験していただけます。
株式会社バーチャルキャスト	初音ミクVRテーマパーク「ミクランド」鏡音リン・レン VRショー体験	初音ミクVRテーマパーク「ミクランド」のライブショーを体験できます。
HTC NIPPON株式会社	VIVE Focus 3体験	VIVE Focus 3の最新アクセサリ「アイトラッカー」「フェイシャルトラッカー」「リストトラッカーなど」を体験できます。



©Gugenka ©infinielloop Co.,Ltd ©ELSA Japan Inc. ©Varjo ©MyDearest, Inc. ©VirtualCast, Inc. ©CFM ©HTC Corporation

CEDEC+KYUSHU 2022 公式Webサイト (<http://cedec-kyushu.jp/2022/>)

■ CEDEC+KYUSHU 2022 事務局

－報道関係についてのお問い合わせ先 : <https://forms.gle/VgU8jfUETZbb3Nua6>

－講演関係についてのお問い合わせ先 : <https://forms.gle/A6jhzHuzgy8HdHoT6>