

話題のゲームクリエイターが福岡に集結!

# CEDEC+ KYUSHU 2017

Computer  
Entertainment  
Developers  
Conference



## コンピューターエンターテインメント開発者向けカンファレンス CEDEC+を九州にて開催!

### セッション参加予定企業



※一部企業を掲載

### 「リアル脱出ゲーム」SCRAP 加藤氏 特別講演登壇



株式会社SCRAP 代表 加藤 隆生氏

2004年にフリーペーパー「SCRAP」創刊。誌面と運動したイベント企画「リアル脱出ゲーム」が好評を博し拡大化する。マンションの1室から夜の遊園地、東京ドームなど、毎回空間と趣向を変えて展開される「リアル脱出ゲーム」は全世界で注目を集め、現在では330万人以上が熱狂する大人気イベントとなっている。

**会期** 2017.10.28 [sat] **会場** 九州産業大学 1号館  
〒813-8503 福岡市東区松香台2-3-1

**内容** デジタルエンターテインメント技術の  
講演・展示ブースの設置

**セッション数** 約36セッション ※セッション数は変更になる可能性があります。

**対象** コンピューターエンターテインメント  
開発技術者、クリエイター、学生

**参加方法** CEDEC+KYUSHU 2017チケット購入サイト( PassMarket )  
からお申込みください。

▶ <http://cedec-kyushu.jp/2017/entry.html>

**参加費用** **早期割引** 一般:2,500円/団体:2,000円/学生:1,000円

**通常価格** 一般:3,000円/団体:2,500円/学生:1,500円/学生団体:800円

※7月31日(月)~9月30日(土)の期間で早期購入割引を実施。

※10月1日(日)以降は通常価格となります。※学生団体の早期割引はございません。※団体は10名様以上から適用。



CEDEC+KYUSHU 2017  
公式ホームページ  
[cedec-kyushu.jp/2017/](http://cedec-kyushu.jp/2017/)

主催 CEDEC+KYUSHU 2017 実行委員会

株式会社レベルファイブ 株式会社サイバーコネクトツー 株式会社ガンバリオン 九州産業大学 芸術学部 CESA CEDEC運営実行委員会

共催 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称・CESA) 後援 福岡市

