

CEDEC+KYUSHU 2016開催決定!

レベルファイブ 日野晃博 開幕講演登壇

本日7/19(火)から受講受付・スポンサー募集開始

■開催日時:2016年10月22日(土) ■開催場所:九州大学 大橋キャンパス(福岡県 福岡市)

九州を中心に活動しているコンピュータエンターテインメントの開発者に対して、最新の技術情報を提供し、カンファレンスを通じた開発者のコミュニティを広げることを目的として、2016年10月22日(土)に福岡市の九州大学 大橋キャンパスにて、「CEDEC+KYUSHU 2016」(主催:CEDEC+KYUSHU 2016 実行委員会、共催:一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会)を開催いたします。

レベルファイブ 日野晃博 開幕講演登壇



「CEDEC+KYUSHU 2016」では、新たに開幕講演(ショートセッション)という枠を設け、株式会社レベルファイブ 代表取締役社長/CEO 日野晃博の登壇が決定いたしました。

講演内容、タイムスケジュールに関しましては、改めて発表いたします。

※会場の収容数には限りがありますので入場整理券を配布する可能性があります。整理券に関する詳細は別途ホームページでご案内いたします。

株式会社レベルファイブ
代表取締役社長/CEO **日野 晃博**

「妖怪ウォッチ」「イナズマイレブン」「ダンボール戦機」各シリーズなどクロスメディア展開を得意とし、ヒット作を次々とプロデュース。

「CEDEC+KYUSHU 2016」受講受付開始

本日7月19日(火)より「CEDEC+KYUSHU 2016」の受講受付を、公式Webサイト(<http://cedec-kyushu.jp/>)にて開始いたしました。参加対象は、コンピュータエンターテインメント開発に関わる技術者やクリエイター、学生など。プログラムは、「CEDEC 2016」で高い評価を得たセッションや、「CEDEC+KYUSHU 2016」オリジナルの講演など、技術セッションを中心に約27セッションを予定しています。講演内容は本日より随時公開予定です。

受講料(税込)

一般2,000円、学生500円、
団体割引(10人以上の申込)1,500円

受講受付詳細

<http://cedec-kyushu.jp/2016/entry.html>

スポンサー企業・団体を募集

「CEDEC+KYUSHU 2016」では、本カンファレンスに協賛いただける企業および団体を募集いたします。協賛企業へは、協賛メリットとして、PRセッション枠やブース出展、ロゴ掲出、参加者への広告物配付などの機会をご提供いたします。開発者をはじめとする来場者へ直接PRする機会としてご活用いただけます。「CEDEC+KYUSHU 2016」を盛り上げるべく、ご協力いただける企業・団体様からの参加をお待ちしております。

詳細は「CEDEC+KYUSHU 2016」公式Webサイト(<http://cedec-kyushu.jp/>) をご参照ください。協賛の申込締め切りは、2016年8月23日(火)です。

スポンサープラン詳細

<http://cedec-kyushu.jp/2016/sponsor.html>

協賛の申込締め切り

2016年8月23日(火)

本リリースに関するお問い合わせ先:CEDEC+KYUSHU 2016事務局(大広九州内)
TEL:092-762-7563[受付時間 平日 9:30~12:00/13:00~17:30(休日・祝日は除く)]
FAX:092-762-7530 e-mail:info@cedec-kyushu.jp